**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет «Запорізька політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

Дисципліна «Фреймворки розробки програмного забезпечення»

Робота №2

Тема «»

**Виконав варіант 19**

Студент КНТ-122 Онищенко О. А.

**Прийняли**

Викладач Зелік О. В.

2024

Мета роботи

Вивчити базові принципи та основи дослідження предметної області, у межах якої розробляється програмне забезпечення, і навчитися виконувати проєктування архітектури системи на базі проведеного дослідження із застосування шаблону проєктування MVVM.

Індивідуальне завдання

Ознайомитися з літературою та основними теоретичними відомостями, необхідними для виконання роботи.

Провести аналіз предметної області, у рамках якої буде працювати розроблюване програмне забезпечення: виділити основні об’єкти, що зустрічаються у предметній області; виділити основні компоненти майбутньої системи; проаналізувати функції, які виконують виділені об’єкти предметної області.

На основні проведеного аналізу провести проєктування архітектури розроблюваної програмної системи з обов’язковим використанням шаблону проєктування Model-View-ViewModel (MVVM). В результаті проведеного проєктування має бути отриманий робочий варіант архітектури системи, що має включати: пакети, модулі, класи, бібліотеки тощо з описом призначення та функцій кожного з них у відповідності з принципами MVVM та принципами створення графічного інтерфейсу користувача на основі фреймворку WPF.

Виходячи з отриманої архітектури та описаних у ТЗ вимог до системи, виконати обґрунтований вибір засобів подальної розробки.

Виконати критичний аналіз отриманих результатів. За необхідності внести корективи у розроблену архітектуру або обрані засоби.

Архітектура розроблюваного програмного проєкту

У відповідності до предметної області та шаблону проєктування mvvm

Аналіз розробленої архітектури

Мають бути надані відповіді на запитання, представлені в теоретичних відомостях

Обґрунтування вибору засобів розробки