**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет «Запорізька політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

Дисципліна «Фреймворки розробки програмного забезпечення»

Робота №2

Тема «Проєктування архітектури програмної системи»

**Виконав варіант 19**

Студент КНТ-122 Онищенко О. А.

**Прийняли**

Викладач Зелік О. В.

2024

Мета роботи

Вивчити базові принципи та основи дослідження предметної області, у межах якої розробляється програмне забезпечення, і навчитися виконувати проєктування архітектури системи на базі проведеного дослідження із застосування шаблону проєктування MVVM.

Індивідуальне завдання

Ознайомитися з літературою та основними теоретичними відомостями, необхідними для виконання роботи.

Провести аналіз предметної області, у рамках якої буде працювати розроблюване програмне забезпечення: виділити основні об’єкти, що зустрічаються у предметній області; виділити основні компоненти майбутньої системи; проаналізувати функції, які виконують виділені об’єкти предметної області.

На основні проведеного аналізу провести проєктування архітектури розроблюваної програмної системи з обов’язковим використанням шаблону проєктування Model-View-ViewModel (MVVM). В результаті проведеного проєктування має бути отриманий робочий варіант архітектури системи, що має включати: пакети, модулі, класи, бібліотеки тощо з описом призначення та функцій кожного з них у відповідності з принципами MVVM та принципами створення графічного інтерфейсу користувача на основі фреймворку WPF.

Виходячи з отриманої архітектури та описаних у ТЗ вимог до системи, виконати обґрунтований вибір засобів подальної розробки.

Виконати критичний аналіз отриманих результатів. За необхідності внести корективи у розроблену архітектуру або обрані засоби.

Результати виконання

Індивідуальне завдання можна розділити на такі кроки:

1. **Аналіз предметної області**: виділити об’єкти та функції
2. **Розробка архітектури**: розписати класи, компоненти, модулі
3. **Аналіз архітектури**: порівняти отриманий результат з питаннями

За кожним пунктом створено підрозділ нижче.

Аналіз предметної області

Розробка архітектури

Аналіз архітектури

Чи ясно описана загальна організація програми?

Чи включає специфікація грамотний огляд архітектури та її обґрунтування?

Чи адекватно визначено основні компоненти програми, їх області відповідальності й взаємодія з іншими компонентами?

Чи наведено опис найважливіших класів і їх обґрунтування?

Чи наведено опис організації даних і її обґрунтування?

Чи наведено опис організації й змісту сховища даних?

Чи визначені всі важливі бізнес-правила?

Чи описано їх вплив на систему?

Чи описана стратегія проєктування GUI?

Чи зроблено GUI модульним, щоб його зміни не впливали на іншу частину програми?

Чи наведено опис стратегії введення-виведення даних та її обґрунтування?

Чи вказано оцінки ступеню використання обмежених ресурсів, таких як потоки, з'єднання зі сховищем даних, дескриптори, пропускна спроможність мережі?

Чи наведено опис стратегії керування такими ресурсами і її обґрунтування?

Чи описані вимоги до захищеності архітектури?

Чи визначає архітектура вимоги до обсягу й швидкодії всіх класів, підсистем і функціональних областей?

Чи описує архітектура спосіб досягнення масштабованості системи?

Чи розглянуто питання взаємодії системи з іншими системами?

Чи описана стратегія інтернаціоналізації або локалізації?

Чи визначена погоджена стратегія обробки помилок?

Чи визначений підхід до відмовостійкості системи (якщо потрібно)?

Чи підтверджена можливість технічної реалізації всіх частин системи?

Чи визначений підхід до реалізації надлишкової функціональності?

Чи прийняті необхідні рішення відносно "придбання або створення" компонентів системи?

Чи описано у специфікації як повторно використовуваний код буде адаптований до інших аспектів архітектури?

Чи зможе архітектура адаптуватися до ймовірних змін?

Вибір програмних засобів

Після отримання архітектури програми, враховуючи вимогу розробки із застосуванням шаблону проєктування MVVM та фреймворку розробки програмного забезпечення WPF, програмні засоби для розробки застосунку такі:

* **Мова програмування** C#
* **Середовище розробки** Microsoft Visual Studio та Visual Studio Code
* **База даних** MySQL